

OPIS APLIKACJI LUDZKIE CIAŁO (*THE HUMAN BODY BY TINYBOP*)

[odcinek 14: Ruch i ciało – Tablety w bibliotece]



Ludzkie Ciało to aplikacja dla dzieci, która w estetyczny, sugestywny i interaktywny sposób prezentuje budowę ludzkiego ciała, poszczególnych układów i narządów. Już nawet małym dzieciom pozwala odkrywać interesujące mechanizmy rządzące ludzkim ciałem i reguły jego działania.

Aplikacja została starannie zaprojektowana i może poszczycić się pierwszym miejscem w App Store wśród aplikacji edukacyjnych w rankingach 144 krajów.

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest płatna i dostępna w języku polskim. Nie ma w niej reklam, a podstawowa wersja zawiera siedem układów – ósmy jest dodatkowo płatny. Główne funkcje posiadają wyłącznie obrazkowy interfejs i dzięki temu, zgodnie z opisem producenta, aplikacja przeznaczona jest dla dzieci od czwartego roku życia.

SZCZEGÓŁOWY OPIS APLIKACJI

Aplikacja pozwala dzieciom poznać tajniki działania ludzkiego organizmu. W pierwszym kroku wybiera się jedną z czterech dostępnych postaci (dwóch dziewczynek i dwóch chłopców) i nadaje się jej imię. Wybrana postać będzie później głównym bohaterem aplikacji i to jej organizm będziemy mogli oglądać od środka.

Główny ekran prezentuje sylwetkę postaci oraz lewy panel rozwijany poprzez pociągnięcie kluczyka. Panel zawiera siedem ikon włączających warstwy z układem kostnym, mięśniowym, nerwowym, krążenia, oddechowym, pokarmowym i immunologicznym. Kliknięcie na ikonę powoduje ukazanie na postaci schematu wybranego układu i rozwinięcie w panelu dodatkowych opcji, prezentujących szczegóły narządów. Dla przykładu, w przypadku układu kostnego jest to dłoń i biodro, którymi można poruszać, oraz przekrój kości prezentujący jej budowę wewnętrzną.

W prezentacji układów i narządów najciekawsze są różnego rodzaju interakcje, które umożliwia aplikacja. Można poruszać kończynami, wnętrznościami i treścią żołądkową, żeby sprawdzić, jak działają. Można dostarczać postaci różne bodźce, np.: kłuć ją szpilką (żeby zaobserwować przyspieszone bicie serca) lub skłonić do biegu (żeby sprawdzić, jak zmieni się oddech). Postać można karmić różnymi produktami i obserwować ich wpływ na jej samopoczucie i stan zębów. Jest też opcja wprowadzania zarazków przez rany lub zalepiania ran plastrem.

Na przyjemność korzystania z aplikacji wpływa także towarzyszący animacjom dźwięk oraz ciekawe funkcje dostępne po umożliwieniu aplikacji korzystania z kamery, głośnika i zdjęć. Kamera pozwoli zaobserwować,

jak przetwarzany jest obraz przez zmysł wzroku, głośnik umożliwi podobną obserwację w przypadku słuchu. Obydwe funkcje wraz z dostępem do katalogu zdjęć na tablecie pozwolą zobrazować, w której części mózgu przechowywane są różne rodzaje informacji.

Warto dodać, że dostępny jest też tryb dla rodzica (nauczyciela), pozwalający na otrzymywanie dodatkowych materiałów edukacyjnych od producentów aplikacji. Wymaga to jednak podania adresu e-mail.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikacja Ludzkie Ciało może zostać wykorzystana:

- jako interaktywny przewodnik prezentujący działanie organizmu lub wybranego układu – przy jej pomocy można stworzyć cykl zajęć dla najmłodszych;
- jako wsparcie konkursu wiedzy – dzieci mogą na czas wyszukiwać wskazane przez prowadzącego narządy.

DOSTĘPNE SCENARIUSZE UŻYCIA

W ramach Lekcji 14 dostępne są dwa scenariusze zajęć realizowanych z wykorzystaniem tabletu i aplikacji Ludzkie ciało:

- **Ludzkie ciało – tajemnice zmysłów** (stopień trudności: 1),
- **Ludzkie ciało – konkurs wiedzy o budowie ciała** (stopień trudności: 2).

PODOBNE APLIKACJE Z PAKIETU REKOMENDOWANYCH

Anatomy 4D – wirtualny atlas anatomiczny umożliwiający oglądanie budowy człowieka w 3D



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>