

OPIS APLIKACJI FAIRY TALES – TOCA TAILOR

[odcinek 19: Mali konstruktorzy – Tablety w Bibliotece]



Fairy Tales - Toca Tailor to bezpłatna aplikacja 2D dla dzieci. W aplikacji można ubierać różne postaci w dowolnie dobrane i skomponowane stroje. Każdej postaci można wybrać nakrycie głowy, bluzkę lub koszulę, spódnicę lub spodnie. Elementy garderoby można skracać i wydłużać, zmieniać ich fason, kolor, dodawać wzory i nadruki, np. z galerii zdjęć dostępnych na iPadzie. Aplikacja umożliwia tworzenie zrzutów ekranu ubranej postaci, np. na tle otoczenia, jak na obrazku poniżej.



Można także wykonać zrzut ekranu z ustawionymi dookoła bajkowej postaci dziećmi, biorącymi udział w zabawie z aplikacją (zobacz inne przykłady: <http://tocatailor.com>). Aplikacja Fairy Tales - Toca Tailor wspiera kreatywność, zachęca do eksperymentowania i może zachęcić do samodzielnego szycia lub projektowania ubiorów.

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja Fairy Tales - Toca Tailor jest dostępna w języku angielskim i jest bezpłatna.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację Fairy Tales - Toca Tailor można wykorzystać w bibliotece:

- podczas warsztatów bibliotecznych, gdzie zadaniem uczestników jest zwizualizowanie postaci opisanych w bajce, postaci mitologicznej lub historycznej (dla inspiracji można pokazać obrazy, np. Jana Matejki, lub opowieść, jak kiedyś ubierali się ludzie),
- do zorganizowania konkursu na zwizualizowanie bohaterów bajki lub książki,
- podczas warsztatów projektowania ubiorów dla najmłodszych,
- do zwizualizowania strojów do uszycia na biblioteczne wydarzenie,
- podczas warsztatów pisania bajek dla dzieci dla lepszego wyobrażenia sobie głównych bohaterów,
- podczas warsztatów bibliotecznych, gdzie zadaniem uczestników jest np. wymodelowanie zamku opisanego w książce, bajce lub baśni,
- podczas warsztatów konstruktorskich lub tworzenia makiet, jako sposób na szybkie przedstawienie pomysłu w przestrzeni,
- podczas warsztatów kreatywnych do szybkiego wizualizowania wymyślonych przedmiotów i konstrukcji,
- do stworzenia modeli do druku 3D,
- do nauki modelowania dla osób, które w przyszłości chciałyby zajmować się architekturą, projektowaniem użytkowym bądź tworzeniem gier wideo.

INSPIRACJE

Obejrzyj film, pokazujący, jak korzystać z aplikacji:

<https://www.youtube.com/watch?v=28IjWcjWiHc>



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>