

OPIS APLIKACJI GOOGLE EARTH

[odcinek 12: Ziemia i powietrze – Tablety w bibliotece]



Google Earth to mobilna wersja popularnego serwisu *on-line*. Aplikacja pozwala na przeglądanie satelitarnych zdjęć kuli ziemskiej, wyszukiwanie konkretnych lokalizacji, wirtualne zwiedzanie większych miast i korzystanie z dodatkowych informacji o ciekawych miejscach. Aplikacja jest bezpłatna i dostępna w wersji polskojęzycznej.

SZCZEGÓŁOWY OPIS APLIKACJI

Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji konieczne jest wskazanie miejsca, w którym przebywamy, lub wyrażenie zgody na wykorzystanie przez aplikację informacji o położeniu urządzenia (tabletu). Dzięki temu na ekranie aplikacji nasz znacznik lokalizacji z widoku kuli ziemskiej 3D zostanie przeniesiony w miejsce naszego aktualnego pobytu.

Krótki tutorial tłumaczy, w jaki sposób korzystać z ekranu dotykowego tak, żeby przybliżać, oddalać oraz przekręcać mapy. Dzięki tym możliwościom możemy w łatwy sposób „zwiedzać” wybrane na mapie miejsca i oglądać je w odpowiadającej nam skali czy rzucie. Wygodną opcją jest możliwość zorientowania mapy względem kierunków świata poprzez kliknięcie ikony „N” na górze ekranu.

Wybranie menu znajdującego się pod ikoną umieszczoną w lewym górnym rogu pozwala filtrować dane prezentowane na mapie. Możemy wybierać spośród różnych kategorii filtrów, m.in. miejsca, firmy, nazwy ulic, granice i nazwy geograficzne. Dodatkowo możemy korzystać z informacji z Wikipedii oraz zdjęć z Panoramio – portalu społecznościowego pozwalającego na umieszczanie na mapie fotografii. Bardzo ciekawą możliwość daje włączenie opcji pokazywania budynków w trybie 3D, dzięki której możliwe jest oglądanie ich z każdej strony – ta opcja dotyczy głównie miast w Stanach Zjednoczonych oraz największych miast w Europie.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikacja Google Earth może być wykorzystana w rozmaity sposób:

- do wirtualnych podróży w dowolne miejsca na świecie;
- jako ilustracja przy omawianiu książek podróżniczych lub historycznych – czytelnicy mogą np. oglądać trasę podróży lub miejsca przebywania sławnych ludzi lub bohaterów książek;

- do poszerzenia wiedzy o geografii – przy pomocy aplikacji można prowadzić zajęcia poświęcone np. wybranym krajom, narodom, miastom;
- jako pomoc w konkursach wiedzy geograficznej, w których uczestnicy będą wyszukiwać opisane miejsca, m.in.: najwyższy szczyt Australii, stolicę Mozambiku, najgłębsze jezioro w Polsce;
- jako wsparcie zajęć międzypokoleniowych, w których seniorzy będą opowiadać o swojej młodości i miejscach, które odwiedzili lub w których mieszkali;
- jako ilustracja miejsc ważnych dla użytkowników bibliotek, np.: tych, w których mieszkają ich krewni, albo tych, które zawsze chcieli odwiedzić.

DOSTĘPNE SCENARIUSZE UŻYCIA

W ramach Lekcji 12 dostępne są dwa scenariusze zajęć realizowanych z wykorzystaniem tabletu i aplikacji Google Earth:

- **Google Earth – Palcem po mapie 3D, czyli wirtualny spacer po Londynie** (stopień trudności: 1),
- **Google Earth – Szlakiem nowożytnych cudów świata** (stopień trudności: 2).

PODOBNE APLIKACJE Z PAKIETU REKOMENDOWANYCH

Spacecraft 3D - aplikacja prezentująca modele 3D i informacje na temat urządzeń wykorzystywanych do eksploracji Układu Słonecznego,

Star Chart – interaktywny atlas nocnego nieba.



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>