

## CZYM SIĘ RÓŻNI TABLET OD KOMPUTERA?

[odcinek 1: Tablety w bibliotece - zaczynamy]

Tablet to mobilne urządzenie, które łączy cechy komputera, ekranu, aparatu fotograficznego, kamery, głośnika i mikrofonu. Od komputera stacjonarnego, netbooka czy laptopa różni się głównie dotykowym ekranem, brakiem fizycznej klawiatury i niewielkim rozmiarem. Prócz tego, posiada także specjalne sensory, które pozwalają np. zmierzyć prędkość, temperaturę lub wilgotność.

Tablet to urządzenie multimedialne, które ożywa dzięki dedykowanym aplikacjom mobilnym. Aplikacje te są przeważnie bardzo intuicyjne i proste w obsłudze, stworzone z myślą o swobodnym użytkowaniu na niewielkim, dotykowym ekranie.

Za pomocą tabletu i odpowiedniej aplikacji nie tylko napiszemy i wyślemy e-mail, lecz także skomunikujemy się z rodziną (np. przez Skype), nakręcimy film, stworzymy animację (np. Vine), zagramy w grę (np. Sudoku) czy poznamy świat rozszerzonej rzeczywistości (np. Gniezno 3D).

### SPECYFICZNE CECHY TABLETU

Najważniejszą cechą tabletu jest jego **mobilność**, na którą składają się niewielki rozmiar urządzenia, niska waga, wytrzymała bateria, brak dodatkowych akcesoriów (myszki czy klawiatury) oraz stały bezprzewodowy dostęp do Internetu.

**Dzięki wbudowanemu aparatowi fotograficznemu i kamerze** tablet pozwala tworzyć zdjęcia, filmy, animacje, kolaże oraz korzystać z aplikacji opierających się na technologii rozszerzonej rzeczywistości.

**Wbudowane głośniki i mikrofon** pozwalają nagrywać notatki głosowe, dźwięki i muzykę oraz miksować nagrane utwory. **Dzięki aplikacjom umożliwiającym rozpoznawanie głosu i mowy** tablet stanowi świetne narzędzie do pracy z dziećmi, dorosłymi lub seniorami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (np. osobami autystycznymi, niedowidzącymi, niedosłyszącymi).

**Dotykowy ekran** umożliwia zapoznanie się z nowym rodzajem interakcji i użytkowania urządzeń elektronicznych. Obecność ekranu dotykowego sprawia, że aplikacje przypisane urządzeniom mobilnym często są prostsze w obsłudze niż programy na komputery stacjonarne. Dzięki temu rysowanie i malowanie jest bardzo intuicyjne, a nauka pisania – łatwa i przyjemna. Brak bariery w postaci urządzeń peryferyjnych (myszka i klawiatura) sprawia, że tablet stanowi bardzo wygodne narzędzie dla dzieci i seniorów.

**Żyroskop i akcelerometr** dają możliwość mierzenia i symulowania ruchu i grawitacji, wspomagają naukę chemii i fizyki.

**Tablet sprawdza się świetnie jako czytnik** – po pobraniu odpowiedniej aplikacji (np. iBooks), możemy swobodnie czytać e-booki.

## CIEKAWY PRZYKŁADY WYKORZYSTANIA TABLETÓW W BIBLIOTEKACH I EDUKACJI

- Strona Fundacji Festina Lente, *Warsztaty z Mistrzem Wilkoniem*  
<http://festina-lente.pl/warsztaty-z-mistrzem-wilkoniem/>
- Portal edudemic.com, *15 Ways To Use The New iPad In Classrooms*  
<http://www.edudemic.com/new-ipad-education/>
- Portal edudemic.com, *New iPad Education*  
<http://www.edudemic.com/new-ipad-education/>
- Portal onlinecollege.org, *20 Coolest iPad Ideas for Your Library*  
<http://www.onlinecollege.org/2011/09/05/20-coolest-ipad-ideas-for-your-library/>
- Prezentacja Prezi, *25 Ways to Use Your iPad in Your Library Program*  
<https://prezi.com/u8jonb0i7p2g/25-ways-to-use-your-ipad-in-your-library-program/>
- Portal thedigitalshift.com, *School Library Journal, Teach Kids how to Code, Make Apps and 3-D Models With These Tools*  
<http://www.thedigitalshift.com/2013/11/opinion/cool-tools/you-dont-need-geek-cred-to-help-kids-learn-to-code-cool-tools/>



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>