

OPIS APLIKACJI GNIEZNO 3D

[odcinek 10: Podróże w czasie i przestrzeni – Tablety w bibliotece]



Aplikacja Gniezno 3D jest jedną z pierwszych polskich aplikacji wykorzystujących technologię 3D i technologię rozszerzonej rzeczywistości (ang. *Augmented Reality*).

Gniezno 3D to wirtualna makieta jednego z najstarszych polskich grodów. Aplikacja zawiera wyczerpujący opis gnieźnieńskiego zespołu grodowego, przygotowany przez pedagogów i historyków.

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest bezpłatna i dostępna w wersji polskojęzycznej na platformy Android i iOS.

SZCZEGÓŁOWY OPIS APLIKACJI

Gniezno 3D to wirtualna rekonstrukcja grodu gnieźnieńskiego. Skierowanie obiektywu kamery tabletu lub smartfona na specjalne materiały graficzne (tzw. markery), pozwala rozpocząć wędrowkę po wirtualnej makiecie grodu. Oprócz ogólnego widoku Gniezna w 3D, można także zobaczyć (w widoku szczegółowym) wnętrze średniowiecznej chaty, łaźnię, katedrę oraz poznać konstrukcję wałów obronnych. Dodatkowo można odwiedzić basztę i obejrzeć panoramę grodu.

W aplikacji znajdziemy również zdjęcia i opisy najciekawszych znalezisk archeologicznych, a także opcję czytania dodatkowych tekstów przez lektora.

Najlepiej korzystać z aplikacji, wykorzystując markery, ale aplikacja posiada też funkcję zwiedzania bez markerów.

- **Zobacz, jak działa aplikacja Gniezno 3d:**

<https://www.youtube.com/watch?v=bGnaVysHc-Y>

Więcej o tym, jak korzystać z aplikacji wykorzystujących rozszerzoną rzeczywistość, znajduje się w odcinku 2 kursu iTunes U. „Trzeci wymiar – Tablety w Bibliotece”.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Dzięki zastosowaniu najnowszych technologii aplikacja może wspomóc nauczanie historii i zachęcić do jej zgłębiania. Na podstawie aplikacji można zorganizować konkurs wiedzy o Gnieźnie.

Mniejszym dzieciom może spodobać się zabawa w chowanego – jedno dziecko „chowa się” w wybranym miejscu na wirtualnej mapie Gniezna, a następnie stara się wytłumaczyć innym, gdzie jest, opisując otoczenie.

DOSTĘPNE SCENARIUSZE UŻYCIA

W ramach Lekcji 10 dostępne są dwa scenariusze zajęć realizowanych z wykorzystaniem tabletu i aplikacji Gniezno 3D:

- **Gniezno 3D – „Tysiąc lat temu w Gnieźnie”** (stopień trudności: 1)
- **Gniezno 3D – „Budowniczości i architekci” – makieta dawnego Gniezna** (stopień trudności: 3).

PODOBNE APLIKACJE Z PAKIETU REKOMENDOWANYCH

Amazing Space Journey – aplikacja 3d, która umożliwia wirtualną podróż po Układzie Słonecznym

Spacecraft 3D – aplikacja prezentująca modele 3D i informacje na temat urządzeń wykorzystywanych do eksploracji Układu Słonecznego



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>