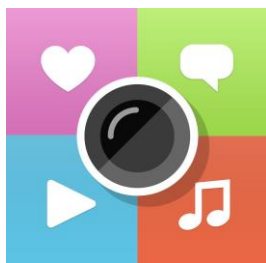




OPIS APLIKACJI THINGLINK

[odcinek 20: Pokaż się światu – Tablety w Bibliotece]



Aplikacja **ThingLink** służy do intuicyjnego tworzenia interaktywnych i multimedialnych zdjęć. Do zdjęcia wybranego z iPada, pobranego z serwisu Flickr, Facebooka albo ze strony internetowej można dodać napisy, linki, fragmenty audio i wideo. Dzięki temu zdjęcie staje się pełną treści prezentacją danego tematu. Multimedialne treści do użycia w ThingLink możemy wcześniej przygotować w aplikacjach **Drawing Desk**, **Pixlr**, **Magisto**, **iMovie** czy **GarageBand**.

Interaktywne zdjęcie z dodanymi multimediami można od razu udostępnić w mediach społecznościowych, takich jak Facebook, Twitter, Google+, Tumblr, Pinterest czy Edmodo. Można także osadzić zdjęcie na stronie biblioteki, kopiując fragment kodu. Bezpośrednio w aplikacji można dzielić się interaktywnymi zdjęciami i obserwować innych użytkowników.

ThingLink jest chętnie używany przez nauczycieli i edukatorów na całym świecie, jako narzędzie wspomagające uczenie i umożliwiające wspólną pracę grupy uczniów nad jednym zdjęciem (w wersji bezpłatnej na jednym koncie można utworzyć jedną 30-osobową grupę).

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest bezpłatna, dostępna w języku angielskim, także na platformę Android. Wymaga rejestracji: należy zarejestrować się, wybierając konto Teacher (nauczyciel), ponieważ ma ono więcej opcji od pozostałych. Z ThingLink można korzystać także za pomocą przeglądarki: <https://www.thinglink.com>. Jednak bezpłatna wersja internetowej aplikacji jest o wiele bardziej ograniczona niż aplikacja na iPada, tak więc zalecamy korzystanie z ThingLink w wersji dla iPada.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

ThingLink można wykorzystać do:

- stworzenia grafiki dokumentującej wydarzenie w bibliotece (z opisanymi postaciami lub elementami widocznymi na zdjęciu),
- stworzenia grafiki ilustrującej zawartość bibliotecznych zbiorów,
- ożywienia i uzupełnienia treścią okładki książki,
- przeprowadzenia międzypokoleniowych warsztatów ożywiania lokalnego archiwum cyfrowego,
- zachęcenia czytelników do wzięcia udziału w konkursie na interaktywną archiwalną fotografię miejscowości,
- stworzenie dynamicznej mapy miejscowości,
- stworzenia grafiki ilustrującej artykuł na stronie biblioteki,
- stworzenia grafiki reklamującej Twoją twórczość.

INSPIRACJE

Obejrzyj interaktywną fotografię stworzoną w ThingLink w Pracowni Orange w Skąpem:

<https://www.thinglink.com/scene/782949913800474626>

Obejrzyj film o możliwościach aplikacji ThingLink:

<https://www.youtube.com/watch?v=D5F226Ck8xg>



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>