

OPIS APLIKACJI EXPLAIN EVERYTHING

[odcinek 16: Zrób to sam – Tablety w bibliotece]



Explain Everything (z ang. „wy tłumacz wszystko”) to aplikacja umożliwiająca tworzenie interaktywnych prezentacji oraz animacji złożonych ze zdjęć, filmów, nagrań i innych elementów dostępnych w Sieci lub pamięci tabletu. Aplikacja, która ma już ponad milion użytkowników i zdobywa nagrody na całym świecie, została stworzona przez wrocławską firmę MorrisCooke.

Zgodnie z nazwą, Explain Everything jest świetną aplikacją do tworzenia instrukcji, wskazówek, materiałów do lekcji lub historii wykorzystujących modny trend cyfrowej narracji (ang. *digital storytelling*).

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest płatna i dostępna w wersji polskojęzycznej.

SZCZEGÓŁOWY OPIS APLIKACJI

Explain Everything jest dość bogatą w funkcje aplikacją, umożliwiającą tworzenie prezentacji z elementami animacji.

Do prezentacji można dodawać rozmaite elementy multimedialne: film, audio, zdjęcia, pliki z pamięci urządzenia lub Internetu. Istnieje też opcja ich modyfikowania – obracania, przycinania, wycinania zaznaczonego obszaru, odręcznego rysowania, dodawania gotowych elementów graficznych (strzałki, gwiazdki, linie, kwadraty i koła). Wszystkie te elementy można przesuwając względem siebie. Każdy z nich stanowi osobną warstwę prezentacji, mamy więc możliwość wyboru ustawienia, czy dany obiekt ma znajdować się nad innymi, czy może pod resztą elementów prezentacji.

Przesuwanie lub rysowanie elementów może być nagrane i odtwarzane w prezentacji jako film (ang. *screencast*). Można także tworzyć slajdy, ustalać przejścia między nimi oraz czas odtwarzania, a także dogrywać dźwięk i konfigurować jego odtwarzanie względem slajdów.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację można wykorzystać na wiele sposobów:

- jako narzędzie do tworzenia kursów pomagających prowadzenie różnego rodzaju zajęć i prezentacji, lekcji bibliotecznych itp.;

- jako uzupełnienie twórczych zajęć – uczestnicy mogą tworzyć prezentacje przekazujące innym osobom np. wiedzę na temat ich hobby, przepisy kulinarne, inne praktyczne porady;
- jako narzędzie do promowania biblioteki – aplikacja pozwala tworzyć prezentacje promujące bibliotekę i odbywające się w niej wydarzenia;
- jako wsparcie międzypokoleniowej wymiany wiedzy;
- może posłużyć do przekazywania historii – ucząc dzieci lub młodzież, jak tworzyć wciągające narracje.

Warto poznać też inne pomysły na wykorzystanie aplikacji.

- **Prezentacja firmy MorrisCooke podczas konferencji Inspiracje 2014:**
<http://www.edunews.pl/narzedzia-i-projekty/mobilna-edukacja/2731-dasz-rade-wytlumaczyc-wszystko>
- **Ciekawy sposób wykorzystania aplikacji podczas lekcji – iTunes, materiał angielskojęzyczny:**
<https://itunes.apple.com/us/book/explain-everything-lesson/id939801330?mt=11>

DOSTĘPNE SCENARIUSZE UŻYCIA

W ramach Lekcji 16 dostępne są dwa scenariusze zajęć realizowanych z wykorzystaniem tabletu i aplikacji Explain Everything:

- **Explain Everything – Uśmiechnij się** (stopień trudności: 1),
- **Explain Everything – Międzypokoleniowa baza wiedzy** (stopień trudności: 3).

PODOBNE APLIKACJE Z PAKIETU REKOMENDOWANYCH

Vine – aplikacja do tworzenia krótkich filmów i animacji

iMovie – program do tworzenia i edycji filmów.



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>