

OPIS APLIKACJI CHWAZI FINGER CHOOSER

[odcinek 18: Zajęcia z pasją – Tablety w Bibliotece]



Za pomocą aplikacji można urozmaicić różne aktywności prowadzone na zajęciach z grupą. [Chwazi Finger Chooser](#) sprawia, że losowy podział uczestników na pary bądź podgrupy jest atrakcyjny i zabawny. Wystarczy tylko przyłożyć palec do ekranu tabletu i wylosować kolor...Kto by nie chciał spróbować?

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest dostępna w języku angielskim, ale aby skorzystać z Chwazi, wystarczy podstawowa znajomość języka. Aplikacja ma prostą konstrukcję i oszczędną grafikę.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Jak wykorzystać aplikację do losowego podziału uczestników na grupy?

- Losowy wybór jednej osoby. W polu ze znakiem zapytania, należy wybrać funkcję 1F (one finger). Spośród wszystkich palców przyłożonych przez uczestników do ekranu tabletu zostanie podświetlony tylko jeden palec.
- Utworzenie par lub grup. W polu ze znakiem zapytania należy wybrać funkcję 2G (two groups). Należy wybrać liczbę osób, która ma stanowić grupę. Każdy powinien przyłożyć palec do tabletu. Osoby, których palce zostały podświetlone w jednym kolorze, stanowią grupę.

Maksymalna liczba uczestników, którzy jednocześnie mogą przyłożyć palec do ekranu, to 11 osób.



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>