

## OPIS APLIKACJI POP – PROTOTYPING ON PAPER

[odcinek 26: Appetyt na aplikacje – Tablety w Bibliotece]



**POP - prototyping on paper** to aplikacja, dzięki której możemy stworzyć prosty prototyp aplikacji mobilnej. Prototyp to szkic aplikacji z elementami interaktywnymi, np. przyciskami, które prowadzą do innych funkcji i podstron. Służy do sprawdzenia, czy nasz projekt jest łatwy, czy trudny w obsłudze, i czy można po nim nawigować bez dodatkowych wskazówek.

Prototyp nie musi być bardzo dopracowany, ważne jest, by działał. Wykonanie prototypu jest bardzo proste. Wystarczy narysować na kartce papieru kilka przykładowych ekranów i zrobić im zdjęcia iPadem. Następnie otworzyć aplikację **POP - prototyping on paper**, wybrać + (plus) symbolizujący nowy projekt i nadać mu nazwę. Potem należy wskazać wybrane zdjęcia z aparatu i dodać do nich elementy interaktywne, czyli przyciski, które umożliwią nawigację między ekranami.

### PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja POP - prototyping on paper jest bezpłatna i dostępna w języku angielskim. W wersji bezpłatnej i bez rejestracji można stworzyć maksymalnie dwa prototypy. Można z niej korzystać również poprzez przeglądarkę internetową: <https://popapp.in>, jednak wymaga to rejestracji. Po rejestracji można zarządzać swoimi prototypami: usuwać niepotrzebne i tworzyć nowe.

### JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację POP - prototyping on paper można wykorzystać przede wszystkim do stworzenia prototypu aplikacji mobilnej:

- w trakcie warsztatów projektowania aplikacji i gier mobilnych dla zwizualizowania pomysłu i sprawdzenia go z odbiorcami,
- podczas warsztatów programowania aplikacji mobilnych,
- do zapoznania się z tematyką projektowania na urządzenia mobilne.

## INSPIRACJE

Obejrzyj film, który pokazuje tworzenie prostego prototypu w aplikacji POP - prototyping on paper:

<https://www.youtube.com/watch?v=GThS7Fxai1c>

W wymyśleniu pomysłu na aplikację i jej prototyp pomoże bezpłatna aplikacja Pitch!Pitch!:

<https://itunes.apple.com/pl/app/pitch!-pitch!/id960643349?mt=8>



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>

