

OPIS APLIKACJI BLOCK CRAFT 3D

[odcinek 19: Mali konstruktorzy – Tablety w Bibliotece]



Aplikacja **Block Craft 3D** to bezpłatna aplikacja dla dzieci, wzorowana na płatnej aplikacji **Minecraft**. Block Craft 3D to gra, która polega na budowaniu coraz to bardziej skomplikowanych budynków z wirtualnych bloków (sześciątów). Za każdy poprawnie zbudowany budynek przyznawane są punkty, za które można postawić kolejną budowlę. Budowanie nie jest proste: należy być dokładnym, budować warstwa po warstwie – w przeciwnym razie część budynku będzie trzeba rozebrać, by go dokończyć. Budowanie budowli i poruszanie się po trójwymiarowym świecie pobudza wyobraźnię przestrzenną i może zachęcić do zainteresowania się modelowaniem i drukiem 3D.

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja Block Craft 3d jest dostępna w języku angielskim i jest bezpłatna, dostępna również na urządzenia z systemem Android. Aplikacja zawiera zakupy wewnątrz aplikacji (ang. *in-app purchases*), jednak można w nią grać bezpłatnie nie dokonując żadnych zakupów. Aplikację warto od czasu do czasu ponownie zainstalować, ponieważ niestety nie można jej zresetować i rozpocząć rozgrywki od początku.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację Block Craft 3d można wykorzystać w bibliotece do:

- zapoznania najmłodszych z poruszaniem się w świecie 3D,
- zachęcenia najmłodszych do spróbowania swoich sił jako budowniczy w wirtualnym świecie,
- zorganizowania zajęć o modelowaniu w trójwymiarze,

- wytłumaczenia podstaw geometrii: czym jest obwód, powierzchnia, objętość, rzut prostokątny (dzieci mogą zostać poproszone o zbudowanie budowli, a następnie wykonanie zrzutów ekranu z boku, z góry i z przodu).

INSPIRACJE

Obejrzyj początek gry Block Craft 3d: City Building Simulator:

https://www.youtube.com/watch?v=fTpLxwilgxs&index=4&list=PLUKMkHP8IVWjkrIj7zb-0m3_Zf_iDakky

Przeczytaj anglojęzyczny materiał i zobacz, jak można wytłumaczyć tworzenie rzutów prostokątnych z aplikacją Block Craft 3d:

<http://new-to-teaching.blogspot.com/2016/05/block-craft-3d-and-orthographic.html>



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>