

POZNAJ APLIKACJE DO ZABAWY OBRAZEM

[odcinek 13: Baw się obrazem – Tablety w bibliotece]

iPHOTO



To prosta i łatwa w obsłudze aplikacja do tworzenia i obróbki zdjęć. Gotową fotografię można skadrować, zmienić jej odcień, dodać efekty kolorystyczne, a następnie przesłać e-mailem lub zamieścić na portalach społecznościowych, takich jak Facebook i Twitter. Za pomocą iPhoto – dzięki dostępnym szablonom lub własnej kreatywności – stworzymy także pokaz slajdów, album fotograficzny oraz kartkę okolicznościową.

Aplikacja świetnie sprawdzi się jako narzędzie do promocji biblioteki: dokumentowania wydarzeń (np. spotkań z gościem specjalnym, warsztatów), tworzenia i przesyłania kartek okolicznościowych oraz pamiątkowych albumów fotograficznych.

iMOVIE



Aplikacja iMovie zawiera wszystko, co jest potrzebne do stworzenia i edycji filmu w rozdzielczości HD.

Znajdują się w niej szablony animacji, dzięki którym można szybko i sprawnie przygotować czołówkę (np. do bibliotecznego programu o książkach). Materiał video można korygować kolorystycznie, korzystając z dostępnych filtrów, a następnie montować w sekwencje za pomocą ciekawych efektów przejścia. Dodatkowo można pobawić się opcją przyśpieszania i spowalniania filmów, co wzbogaci i zdynamizuje zmontowany materiał filmowy.

Oprócz funkcji związanych z obróbką obrazu video, iMovie daje także możliwość dodawania i edytowania ścieżki dźwiękowej.

W bibliotece aplikacja może przydać się przede wszystkim do tworzenia filmików reklamujących wydarzenie lub warsztat, którymi można od razu podzielić się na portalach społecznościowych.

VINE



Vine to aplikacja do tworzenia krótkich, sześciosekundowych filmów video i animacji. Ścisłe ograniczenie czasowe wymusza kreatywność, szukanie nowatorskich rozwiązań i łączenie różnych form filmowych – video i animacji – w celu osiągnięcia zamierzonego efektu. Filmiki i animacje można edytować w bardzo ograniczonym zakresie, więc scenariusz musi być bardzo dobrze przemyślany.

Nagrane materiały można od razu publikować na portalu vine.co i zamieszczać na stronie biblioteki lub jej profilach w mediach społecznościowych.

Z użyciem aplikacji Vine można prowadzić rozmaite warsztaty, np. warsztat animacji poklatkowej 2D i 3D lub rysunkowej. Aplikacja może także zostać wykorzystana w ściśle bibliotecznym kontekście – do tworzenia zabawnych filmów promujących nowości bądź kolekcje tematyczne lub do dokumentacji wydarzeń, które odbywają się w bibliotece.



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>