

## PUPPET PALS HD – WARSZTATY TEATRALNO-FILMOWE „EKOLOGICZNA BAJKA”

### SCENARIUSZ ZAJĘĆ W BIBLIOTECE Z WYKORZYSTANIEM TABLETU I APLIKACJI

[odcinek 6: Dzieci tworzą – Tablety w bibliotece]

#### OPIS I CEL ZAJĘĆ

Scenariusz jest propozycją zajęć angażujących dzieci w działania proekologiczne. Uczestnicy wspólnie porozmawiają o ochronie zwierząt, roślin i środowiska, a następnie przy pomocy bajkowych postaci wymyślą, wyreżyserują i wyprodukują bajkę poruszającą zagadnienia z zakresu ekologii.

Celem zajęć jest budowanie pozytywnych skojarzeń z biblioteką, zapoznanie uczestników z podstawową wiedzą o ekologii, ochronie środowiska i teatrze, pobudzenie kreatywności, zachęcenie dzieci do publicznych występów i zagospodarowanie ich czasu wolnego.

#### STOPIEŃ TRUDNOŚCI

1     2     3

#### GRUPA DOCELOWA

Dzieci w wieku 7-12 lat. Warto zadbać o to, aby dzieci w danej grupie były do siebie zbliżone wiekowo.

#### WIELKOŚĆ GRUPY (OPTYMALNA, MAKSYMALNA)

Optymalnie – jeden iPad na 2 uczestników. Maksymalnie – jeden iPad na 3 uczestników.

#### CZAS ZAJĘĆ

Scenariusz zakłada, że zajęcia powinny trwać 90 minut.

#### WYMAGANIA TECHNICZNO-ORGANIZACYJNE

1. Tablety z aplikacją Puppet Pals HD w liczbie odpowiadającej ilości uczestników.
2. Opcjonalnie: słuchawki z mikrofonem, dzięki którym nagrywany dźwięk będzie lepszej jakości.

#### KOMPETENCJE OSOBY PROWADZĄCEJ

Umiejętność zajęcia się dziećmi, podstawowa wiedza o teatrze i ekologii, znajomość aplikacji Puppet Pals HD.

#### PRZEBIEG ZAJĘĆ

1. Zajęcia rozpoczynają się dyskusją na temat ekologii i ochrony zwierząt. Można zapytać dzieci o to, co wiedzą na ten temat. Odpowiedzi należy zapisać na karteczkach i przykleić do tablicy, odpowiednio grupując.

2. Osoba prowadząca przydziela dzieciom zadanie: wymyślenie krótkich scenek na temat ochrony zagrożonych gatunków zwierząt i roślin lub zanieczyszczenia środowiska. Na tym etapie należy od razu przedstawić dzieciom postaci, które będą miały do dyspozycji: mysz, kruka, smoka, wróżkę, rycerza, królową, czarownicę (dostępne w bezpłatnej wersji aplikacji Puppet Pals HD).
3. Dzieci w grupach naradzają się i tworzą miniscenariusze – notują to, co będzie się działo w danej scenie, wybierają bohaterów i odpowiednie tło sceny (scenografię). Następnie każdy z uczestników wybiera postać, w którą się wcieli i którą będzie animować. Dzieci mogą się także podzielić zadaniami, które musi zrealizować ich drużyna, np. jedno dziecko może animować, a drugie podkładać głos. Przed nagrywaniem scenek uczestnicy mogą ustalić, co będzie się w nich działo, lub po prostu improwizować (np. nagrać kilka scenek i wybrać najlepszą z nich).

Uwaga! Podczas nagrywania scenek ważną rolę odgrywa osoba prowadząca. Powinna ona monitorować to, co robią dzieci: upewnić się, czy wiedzą co i jak mają zrobić, czy odpowiednio podzieliły się zadaniami itp.

4. Dzieci nagrywają scenki i podkładają głosy pod wybranych bohaterów. Jeśli po obejrzeniu scenki nie będą zadowolone z rezultatu, mogą powtórzyć nagrywanie danej scenki.
5. Uczestnicy eksportują do formatu filmowego wybrane scenki.
6. Po zakończeniu animowania, nagrywania i eksportowania każda grupa po kolei prezentuje efekty swojej pracy.
7. Osoba prowadząca może zapytać dzieci o ich wrażenia (np.: co było dla nich ciekawe?, co łatwe, a co trudne?).
8. Po obejrzeniu wszystkich filmików dzieci znów rozmawiają o ekologii i ochronie środowiska. Uczestnicy mogą wskazać, czego się dowiedzieli ze scenek swoich kolegów.
9. Można zapytać uczestników o to, czy chronią oni środowisko. Jeśli tak, to warto dopytać, w jaki sposób, a jeśli nie – to czy mają zamiar to robić?
10. Gotowe filmiki stworzone przez dzieci można wykorzystać w bibliotece do promowania tego typu zajęć, np. poprzez zamieszczenie ich na stronie www i profilu biblioteki w portalach społecznościowych (Facebook, Instagram).

## MOŻLIWE MODYFIKACJE ZAJĘĆ

1. Jeśli biblioteka wykupi pełną wersję aplikacji Puppet Pals HD, wówczas do tworzenia scenek można wykorzystać zrobione przez dzieci zdjęcia i rysunki lub wizerunki zwierząt pobrane z otwartych zasobów.
2. Można także pobrać bezpłatną aplikację **Puppet Pals 2**, która przeznaczona jest dla nieco starszych dzieci i oferuje inny zestaw postaci oraz scenografii. Aplikację można pobrać, korzystając z adresu: <https://itunes.apple.com/us/app/puppet-pals-2/id589141096?mt=8>.

## OCZEKIWANE REZULTATY ZAJĘĆ I SPOSOBY WERYFIKACJI

Rezultatem zajęć są stworzone w aplikacji Puppet Pals HD tematyczne scenki teatralne, wyeksportowane w formie krótkich filmików, a także wzrost zainteresowania ekologią i ochroną środowiska wśród dzieci.



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>