

OPIS APLIKACJI GRAVITY SKETCH

[odcinek 19: Mali konstruktorzy – Tablety w Bibliotece]



Aplikacja [Gravity Sketch](#) pozwala na intuicyjne i szybkie rysowanie obiektów trójwymiarowych. Aby zacząć tworzyć, nie trzeba znać podstaw modelowania 3D, wystarczy chęć i wyobraźnia!

Przygodę z aplikacją można rozpocząć od przekształcania jednego z udostępnionych gotowych modeli. Można także zacząć rysowanie modelu od początku – w przyborniku po lewej stronie ekranu są dostępne różnego typu bryły, z których możemy stworzyć model. Na pierwszy rzut oka wymodelowanie bardziej skomplikowanych obiektów przy pomocy dostępnych narzędzi może wydawać się trudne, ale ćwiczenie czyni mistrza. Po kilku próbach zaczynamy wyobrażać sobie przeróżne kombinacje dostępnych brył, które w efekcie stworzą wymyślony przez nas przedmiot.

Po prawej stronie ekranu możemy zmieniać rodzaj podglądu - obracać przestrzeń z obiektem 360 stopni w górę i w dół. Także po prawej stronie mamy do dyspozycji wysuwane menu, które umożliwia udostępnianie i pobieranie utworzonych modeli.

PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest dostępna w języku angielskim i jest bezpłatna. W aplikacji jest bardzo mało tekstu, więc wystarczy podstawowa znajomość tego języka. Jest też dostępny samouczek. Obecnie z aplikacji można korzystać tylko na urządzeniach z systemem iOS, lecz wkrótce ma ukazać się wersja na platformę Android.

JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację Gravity Sketch można wykorzystać:

- podczas warsztatów bibliotecznych, np. zadaniem uczestników jest wymodelowanie zamku opisanego w książce, bajce lub baśni,

- podczas warsztatów konstruktorskich lub tworzenia makiet, jako sposób na szybkie przedstawienie pomysłu w przestrzeni,
- podczas warsztatów kreatywnych do szybkiego wizualizowania wymyślonych przedmiotów i konstrukcji,
- do stworzenia modeli do druku 3D,
- do nauki modelowania dla osób, które w przyszłości chciałyby zajmować się architekturą, projektowaniem użytkowym bądź tworzeniem gier wideo.

INSPIRACJE

Obejrzyj film, pokazujący modelowanie w aplikacji Gravity Sketch:

<https://www.youtube.com/watch?v=qaSqMRp3I9c>



Kurs „Tablety w Bibliotece” powstał w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl/>