

## OPIS APLIKACJI VINE

[odcinek 17: Zostań reżyserem – Tablety w bibliotece]



Aplikacja Vine to mobilna wersja (na tablety i smartfony) portalu społecznościowego, umożliwiającego nagrywanie krótkich, sześciosekundowych filmików i natychmiastowe dzielenie się nimi z innymi użytkownikami. Za pomocą aplikacji Vine można także dodawać opisy i komentarze oraz obserwować innych użytkowników i w ten sposób tworzyć społeczność.

### PODSTAWOWE CECHY APLIKACJI

Aplikacja jest bezpłatna i dostępna w wersji polskojęzycznej na platformy Android i iOS. Uwaga: aby nagrywać filmiki, należy utworzyć konto!

### SZCZEGÓŁOWY OPIS APLIKACJI

Aplikacja Vine służy do nagrywania krótkich, sześciosekundowych filmików. Mogą to być filmy typu wideo, ale także animacje poklatkowe 2D (animacja np. wycinanki) i 3D (animacja przedmiotu, np. książki). Więcej o animacji poklatkowej dowiesz się z lekcji 13 kursu iTunes U „Baw się obrazem - Tablety w Bibliotece”.

Filmiki nagrywa się w bardzo prosty sposób – dotykając kadru palcem tak długo, aż nagra się 6 sekund materiału. Animacje poklatkowe tworzy się za pomocą krótkich, wielokrotnych stuknięć w kadr. Podczas nagrywania możemy włączyć funkcję siatki – opcja ta jest pomocna przy komponowaniu kadru.

Portal Vine promuje pomysłowość i kreatywność podczas wymyślania i nagrywania filmów, dlatego aplikacja nie posiada wbudowanych efektów kolorystycznych. Jeśli więc chcemy, by nasz film miał np. specyficzną barwę, to możemy skorzystać z prowizorycznej blendy, czyli rodzaju filtru na obiektywie (np. kolorowa folia, którą przestonimy „oko kamery”).

Podczas tworzenia ścieżki dźwiękowej również należy wykazać się pomysłowością i albo odtwarzać wybrany utwór podczas nagrywania, albo na żywo tworzyć efekty dźwiękowe (np. stukać w stół, szeleścić papierkami).

Po nagraniu każdy filmik można tylko nieznacznie edytować – wydłużać lub skracać części nagrania. Vine pozwala także na dodawanie gotowych filmów przygotowanych w innym programie i skracanie ich do 6 sekund.

- **Więcej o dodawaniu gotowych filmików do Vine:**

<http://www.wikihow.com/Upload-Videos-to-Vine>

Publikacja filmu polega na przypisaniu go do jednej z kategorii, dodaniu krótkiego opis oraz – dla lepszego wyszukiwania – hasztagu (słowa opatrzonego #, np. #Biblioteka).

Uwaga! Opcja nagrywania filmików działa tylko z poziomu urządzeń mobilnych. Za pomocą komputera można jedynie przeglądać filmiki bądź zarządzać swoim kontem, np. zmieniać opisy, obserwować czyjeś konto, komentować (sposób działania podobny jak w przypadku portalu Pinterest). W aplikacji Vine można także wyszukiwać treści i użytkowników, ustawiać powiadomienia lub dodawać filmiki do „ulubionych”.

### JAK MOŻNA WYKORZYSTAĆ APLIKACJĘ?

Aplikację Vine można wykorzystać na wiele sposobów, tworząc np.:

- zwiastuny nowości wydawniczych,
- filmy i animacje promujące bibliotekę i jej zbiory,
- filmy i animacje promujące wydarzenia,
- filmy i animacje dokumentujące wydarzenia,
- animacje poklatkowe 2D i 3D o dowolnej tematyce

Warto zapoznać się z przykładami animacji poklatkowych 2D i 3D. Można to uczynić, przeglądając zasoby portalu Vine.

- **Warsztaty w Pracowni Orange w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Cieszanowie:**

<https://vine.co/u/1116410125662781440>

### DOSTĘPNE SCENARIUSZE UŻYCIA

W ramach Lekcji 17 dostępne są dwa scenariusze zajęć realizowanych z wykorzystaniem tabletu i aplikacji Vine:

- **Vine – warsztaty filmowe dla dzieci „Ożywiamy książki”** (stopień trudności: 1)
- **Vine – warsztat filmu i animacji poklatkowej „Pocztówka z mojej miejscowości”** (stopień trudności: 3).

### PODOBNE APLIKACJE Z PAKIETU REKOMENDOWANYCH

**Pinterest** – wersja mobilna portalu społecznościowego służącego do dzielenia się ulubionymi grafikami i zdjęciami i ich sortowania

**iMovie** – aplikacja do tworzenia i obróbki filmów video

**Instagram** – wersja mobilna portalu społecznościowego służącego do robienia zdjęć i udostępniania ich innym użytkownikom



Projekt „Tablety w Twojej bibliotece” jest elementem Programu Rozwoju Bibliotek, który od 2009 roku realizuje Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego.

Ten materiał edukacyjny dostępny jest na licencji Creative Commons CC BY-SA 3.0 Polska. Pełna treść licencji znajduje się na stronie: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/pl>